

# **Boeing 737 MAX FMC/MCDU Handleiding met SimBrief - V2**

Uitgebreide versie op basis van jouw stappenplan.

## **Stap 1 - POS INIT**

Klik op POS INIT.

## **Stap 2 - ROUTE**

Vul bij REF AIRPORT je vertrek airport in en klik onderaan op ROUTE. Vul bij ORIGIN het vertrek airport in en bij DEST het aankomst airport. Vul bij FLT NO je vluchtnummer in dat je in SimBrief terugvindt onder Callsign. Klik daarna op NEXT PAGE. Meestal staan de VIA-TO routepunten al ingevuld vanuit SimBrief. Indien niet, neem je deze over uit SimBrief bij Route. Klik op EXEC. Zet de keuzeschakelaar op PLN. Met de bereik-keuzeschakelaar kun je in- en uitzoomen op de kaart.

## **Stap 3 - DEP ARR**

Klik op de DEP ARR button.

## **Stap 4 - Runways**

Selecteer de vertrek runway. Deze vind je in SimBrief bij Route en soms op een volgende pagina. Klik op de juiste runway en daarna op EXEC. Klik opnieuw op DEP ARR en vervolgens op ARR. Kies de landingsrunway uit SimBrief en klik op EXEC.

## **Stap 5 - LEGS**

Klik op LEGS en zorg dat de keuzeschakelaar op PLN staat. Gebruik STEP om alle routepunten op het display te controleren.

## **Stap 6 - INIT REF**

Vul bij CRZ ALT de altitude in uit Flight Plan Summary. Neem COST INDEX over uit SimBrief onder CRUISE. Klik twee keer op ZFW zodat deze automatisch wordt ingevuld en klik op EXEC.

## **Stap 7 - N1 LIMIT**

Ga naar N1 LIMIT. Links staat TAKEOFF en rechts CLIMB LVL. Maak een takeoff-calculatie via SimBrief of PERF.

## **Stap 8 - Weight en Flaps**

Gebruik het Estimated TOW uit de Load Sheet. Zet kilogram om naar pounds. Stel voor de Boeing 737 MAX Flaps 5 in en klik op CALCULATE.

## **Stap 9 - Thrust Setting**

Gebruik de thrust instelling uit SimBrief Outputs. Dit kan T0, T0-1 of T0-2 zijn. In-game heet dit THRUST SETTING.

## **Stap 10 - SEL TEMP**

Vul bij SEL/DAT de temperatuur in. In-game heet dit ASSUMED TEMP en op SimBrief SEL TEMP.

## **Stap 11 - TAKEOFF**

Vul bij FLAPS 5 graden in. Klik twee keer op de knop naast CG zodat deze automatisch wordt ingevuld. Stel vervolgens de berekende trim in.

## **Stap 12 - V1 VR V2**

Klik op de knoppen naast V1, VR en V2 zodat deze automatisch worden ingevuld.

## **Stap 13 - Autopilot Speed**

Gebruik de V2-snelheid volgens jouw procedure voor het instellen van de autopilot speed.

## **Extra**

Total Fuel 22510 lbs is doorgaans voldoende voor een vlucht van ongeveer 2 tot 3 uur.